Hand Muck Regeln

Team:

- 5 Mitglieder, bestehend aus:
    - 3 Schaufler
    - 2 Abzieher

Vorbereitung:

- 10 Minuten vor dem Event
- nur die 5 Teilnehmenden dürfen Materialien und Sandhaufen berühren
- zum Gleise freilegen und Haufen formen
- nach den 10 Minuten darf bis zum Beginn kein Teammitglied den Muck-Haufen, sowie Materialien berühren

Ablauf:

- Beginn:
    - Wagen wird von 3 Personen die Strecke hin und zurück zum Haufen gefahren
    - bestehend aus beiden Abziehern und einem Schaufler
- Schaufeln:
    - bei Erreichen des Haufens, dürfen Schaufler beginnen den Wagen zu füllen
    - nur 2 Personen schaufeln gleichzeitig
    - die dritte darf einen der anderen beliebig auswechseln
    - beide Abzieher dürfen nur das Material innerhalb des Wagens berühren
    - **CoEd:** mindestens 2 Frauen müssen teilnehmen, davon mind. 1 als Schaufler
- voller Wagen:
    - Kampfrichter zeigt an, wenn Wagen voll und eingeebnet ist
    - gibt Countdown mit letzten 5 Schaufeln an
    - der dritte Schaufler kann mit einem der Abzieher derweil die Gleise befreien
    - volle Wagen wird anschließend von allen 5 Teammitgliedern die Strecke hinunter und zurück bewegt
- Ende:
    - Berührt der volle Wagen den Stoßfänger am Start der Strecke, wird die Zeit gestoppt

Regeln für das Wagen fahren:

- Wagen muss alle Anschläge/ Stoßdämpfer der Strecke berühren
    - vor Beginn der Fahrt, am Ende der Strecke und bei der Wiederankunft am Start
- Wagen muss währen der Fahrt aufrecht stehen
    - beide Seitenverriegelungen müssen während der Fahrt eingerastet sein
- Teammitglieder müssen sich hinter der Ebene der Vorderseite des Wagens befinden
    - **Jede Person, die sich beim Ziehen auf der Strecke <u>VOR</u> dem fahrenden Wagen befindet führt zur Disqualifikation!**
- Wagen müssen immer geschoben werden, dürfen niemals gezogen werden
- Wagen muss vor berühren der Stoßdämpfer oder des Richtungswechsels verlangsamt werden

Füllstände:

- Frauenteams füllen den Wagen zu 2 Dritteln bis zu einer markierten Linie
- Alle anderen Teams füllen den Wagen bis zum Rand

Strafen:

• Person auf den Gleisen vor dem Wagen	**Disqualifikation**
• Mehr als zwei Personen Schaufeln	**Disqualifikation**
• Entgleisen des Wagens	**Disqualifikation**
• Zu harten Anschlagen am Stoßdämpfer	**20 Sekunden Strafe**
• Abzieher, die Sand außerhalb des Wagens hereinschaufeln	**20 Sekunden Strafe**